

Faites confiance à
Louissian Philippane Fourchaume
pour s'occuper de vos défunts.
Pour des funérailles dignes et
respectueuses

Le Lithomacien

5 mensuel d'informations illustrées 5
Runes d'argent DE FORGE PIERRE ET DU VERIDIAN Runes d'argent

NOVEMBRE
1575

Pour trouver les meilleures
potions et herbes médi-
cinales, allez chez l'herboriste
Hérya de Longville

L'ÉCUME SOMBRE REVIENT HANTER LES MERS

Les murmures en provenance des brumes moites de la mer du Silence se sont mués en une funeste réalité : l'Écume Sombre, ce fléau jadis banni du Drafenborg, a refait surface. Afin de préserver l'essor commercial du port nain, fraîchement restauré, les Lames de la Forge d'Aldrehen se sont lancées à sa poursuite, armées de connaissances secrètes sur les raisons de son exode premier. Nos sources révèlent qu'elles ont affronté, dans les terres maudites de la Désolation Argillienne — cette contrée hostile jouxtant le pays du Lee Wing. La-bas, un membre éminent d'un peuple obscur, les Slogoths, aurait réussi l'impensable : asservir la bête légendaire. Heureusement, nos héros ont su déjouer cette menace et renvoyer la créature dans les abysses d'où elle était issue. Si les détails de cette épopée nous échappent encore, une certitude persiste : l'Écume Sombre ne hantera plus nos côtes.

La suite page 4.

FOIRE DES COULEURS DE MONTIGNAC : UN ÉCLAT DE JOIE DANS LE SUD

Comme chaque année, la cité de Montignac, nichée au sud du duché, a accueilli sa célèbre Foire des Couleurs. Cet événement, qui rassemble marchands de la République, du royaume de Castilla et bien au-delà passant par Locnérac, a cette fois-ci brillé d'un éclat particulier. Pour la première fois, des délégations amazones et du Lee Wing y ont participé, apportant avec elles des marchandises aussi rares qu'éblouissantes. En échange, elles sont reparties les bras chargés de produits locaux, inconnus sous leurs cieux lointains. La semaine de festivités s'est achevée, comme il se doit, par la traditionnelle Sarabande des Couleurs. Des nuages de poudres chatoyantes ont illuminé la place des Buffettes, tandis que le concours de rugissement de Mache-Fer, remporté cette année par Raysling Potfer d'un cri à fendre l'âme, a ravi l'assistance. La nuit s'est close en apothéose avec un feu d'artifice tirée par les pyrotechniciens de la Souffrière, venus comme chaque année de Forge-Pierre, sur ordre du duc lui-même. Une fois encore, Montignac a prouvé qu'elle savait allier commerce, tradition, émerveillement et que le duc est soucieux du développement de tout le duché.

La suite page 7.

HOMMAGE AU DUC ALLAN GASSNER UNE DYNASTIE SOUS LES ÉTOILES

C'est avec un cœur lourd que nous avons appris, il y a quelques mois, la tragique disparition du duc Allan Gassner, emporté par les ombres dans les lointains Territoires Nécrals. Une cérémonie en son honneur fut organisée, avant qu'une nouvelle ne vienne éclairer notre deuil : l'existence d'un fils légitime, Horst Gassner, héritier du sang noble. Sans hésiter, ce dernier, guidé par un courage à toute épreuve, s'est élancé avec ses compagnons vers le tombeau de

la terrible liche Nerzoul. Leur quête ? Récupérer les restes de son père, ainsi que l'anneau sigillaire familial, indispensable à son couronnement. De retour triomphant, Horst a offert à son père des funérailles dignes de son rang, dans le caveau ancestral des Gassner. Trois jours de deuil national furent décrétés, et le duché tout entier s'est incliné devant la mémoire du défunt.

La suite page 3.



La fresque du Duc Allan et ses compagnons faite dans la salle du trône de son château

LA FRONTIÈRE NORD DU ROYAUME DE CASTILLA SOUS HAUTE TENSION

DLa mort dans le déshonneur du prince Charlian de Sortélonie a plongé la frontière nord du royaume de Castilla dans un chaos grandissant. Sa participation à un complot contre le roi n'a pas permis une succession sereine. Des bandes de pillards sylgiens, agissant en marge de l'Empire, multiplient les incursions sur nos terres. Le roi, soucieux d'éviter toute faiblesse apparente, a dépêché

plusieurs contingents armés et nommé le chevalier Médennrian de la Rose-Éclipse pour rétablir l'ordre. L'enjeu est de taille : il s'agit d'éviter que les légions sylgiennes, toujours à l'affût, ne voient dans cette instabilité une opportunité d'invasion. La vigilance est de mise.

La suite page 5.

LIBÉRATION DE ZIAHARA

Alors que les communautés elfiques sont rares au sein de la Fédération, comme des étoiles filantes dans un ciel d'hiver, une tragédie a frappé l'une des dernières enclaves de ce peuple fier et mystérieux. Nichée au cœur de la vaste et impénétrable forêt d'Umbra, dans le royaume voisin de Castilla, la cité sylvestre d'Ethercia a vu son sanctuaire sacré profané par les sombres desseins de Melhazar, un mage demi-elfe. Ce sorcier maléfique, assoiffé de pouvoir, s'est emparé du cœur spirituel du village elfe et a pris en otage la princesse Ziahara, dernière héritière d'une lignée aussi ancienne que la forêt elle-même. Son but ? Plier à sa volonté le peuple des forêts. Les elfes, liés par des serments sacrés, ne pouvaient agir directement contre le tyran sans trahir leurs propres lois. C'est alors que les esprits de la forêt, ces gardiens invisibles des bois d'Umbra, ont tendu la main vers des aventuriers de passage à Monte Luna. Ces héros, guidés par des murmures étherés et des signes gravés dans l'écorce des arbres millénaires, ont pénétré le sanctuaire transformé en forteresse maudite. Les pièges arkaniques, les ombres vivantes et les serviteurs de Melhazar semblaient sceller leur destin. Pourtant, contre toute attente, ils ont réussi à libérer Ziahara de ses chaînes magiques et terrasser le mage maléfique dans un combat aussi épique que désespéré.

DROLES D'OMBRE À L'OUEST

Une patrouille des Faucons Blancs, en ronde aux confins occidentaux du duché, à la lisière des terres du Prieuré de Roche Noire, a fait une rencontre des plus troublantes. Les gardes, menés par le sergent Thalric, ont croisé le fer avec une poignée d'elfes à la peau violacée, vêtus d'armures étranges et aux yeux luisants d'une malveillance ancienne. Ces créatures, aussi promptes que cruelles, se sont dérobées après un combat acharné, laissant derrière elles plus de questions que de réponses. Que faisaient ces êtres, que les érudits de Forge-Pierre identifient comme des Drows — ces elfes obscurs des profondeurs — à l'orée de la forêt de Lannro ? Leur présence, déjà signalée dans les bois de Sombres Racines par les Lames de

« Les forêts de la Fédération ne sont pas encore abandonnées par leurs gardiens », murmurent désormais les voyageurs qui osent s'aventurer aux lisières d'Umbra. Et si cette histoire nous rappelle une chose, c'est que même dans les ténèbres les plus épaisses, une étincelle d'espoir — et de courage — peut encore briller.

La suite page 6.

La princesse Zahara



la Forge d'Aldrehen, semble désormais s'étendre. Ces dernières avaient, il y a quelques lunes, traqué ces ombres jusqu'à la vallée des Vapeurs, où un avant-poste fut réduit en cendres. Pire encore : des rumeurs persistantes évoquent d'autres repaires, disséminés dans l'archipel des Ombres. Une question persiste : pourquoi ces enfants des ténèbres, si mal à l'aise sous la lumière du jour, s'aventurent-ils ainsi en surface ? Une équipe d'aventuriers, dépêchée par le capitaine Mesranie, s'est rendue jusqu'à Ronce-Pic pour élucider ce mystère. Las ! Ils n'y ont découvert qu'un coven de sorcières, s'acharnant sur les âmes égarées des voyageurs imprudents. Le mystère, lui, demeure entier.

La suite page 2.