

L'école du couvent de la vertu
accueille les meilleurs éléments
du royaume pour former
l'élite de demain
Bourse pour les surdouées

Le Buzard'Locnérac

5
Runes d'argent

MENSUEL MAGIQUE D'INFORMATIONS ILLUSTRÉES
DU RAYONNANT COMPTOIR DU MONDE

5
Runes d'argent

SEPTEMBRE
1575

Mautier 13 Runes
Le parfum des
femmes nobles
La splendeur
absolue

LA CHUTE DU SEMEUR D'ABÎME

LES LAMES D'ALDREHEN BRISENT L'ALLIANCE MAUDITE DE TULDAK

Il y a quelques mois à peine, notre confère de Forge-Pierre nous révélait l'existence d'une menace grandissante : le Semeur d'Abîme, ce paladin corrompu, mi-homme mi-bête, avait réussi l'impensable en unifiant sous sa bannière les tribus dispersées des hommes-bêtes, les méphitiques Raskanns, et d'autres créatures des ténèbres. Ses plans, bien que déjoués en partie, continuaient de peser comme une épée de Damoclès sur les nations de la Fédération.

C'est donc avec un mélange de soulagement et d'admiration que nous avons appris qu'un groupe d'aventuriers, dont la renommée grandit de jour en jour, avait été chargé de mettre fin à ce fléau. Les Lames de la Forge d'Aldrehen, ces héros intrépides, ont infiltré la cité maudite de Tuldak, au péril de leur vie, pour affronter le Semeur d'Abîme dans son propre repaire. Le combat, nous dit-on, fut terrifiant. Les murs de la cité ont tremblé sous les assauts des deux camps, et le sol lui-même semblait se dérober sous les pieds des combattants. Mais finalement, la créature est tombée, transpercée par les lames des héros.

Avec sa mort, l'alliance fragile qu'il avait tissée s'est effritée comme un château de cartes. Les tribus, privées de leur chef cha-

rismatique, se sont dispersées, et la menace qui pesait sur la Fédération s'est dissipée comme la brume au petit matin. « Les nuages qui obscurcissaient notre région se sont maintenant dissipés », a déclaré le Duc de Pierre-Blanche. « Avec la réouverture du détroit de Pierre-Ruine, les bonnes nouvelles s'accumulent pour la Fédération. » Que les dieux bénissent ces héros, et que leur nom soit gravé dans les annales de notre histoire.

La suite page 6.



Le terrifiant
Semeur
d'Abîme

LA MANUFACTURE DES GOBELINS : LE TRIOMPHE INATTENDU DE DEUX NOBLES AUDACIEUSES

Depuis que les envoyé du Duc de Pierre-Blanche a pris possession de la forteresse



La Contesse
Alianor
de Fronsak

de Drafenborg, un vent de renouveau souffle sur cette ancienne place forte. Les bâtiments, jadis adaptés à des occupants bien différents, ont été transformés pour accueillir les humains, et de nombreuses structures ont été réparées ou reconstruites. L'objectif ? Redonner vie à l'économie de la cité dans les plus brefs délais. Des héros venus de Forge-Pierre, ces artisans de l'impossible, sont à la manœuvre pour faire de ce projet une réussite éclatante épaulé par Thyanna Sylianne, entrepreneuse originaire de Puerto de Sentaria. Leur travail acharné porte déjà ses fruits : de nombreux navires en provenance de Locnérac empruntent désormais les routes commerciales du Nord, faisant de Drafenborg une étape incontournable avant de braver les côtes dangereuses de l'Est. De là, les marchands peuvent rejoindre le Lee Wing ou l'île Boréal, où les marchandises exotiques attendent les plus audacieux. Que les dieux sourient à cette entreprise, et que le Drafenborg devienne un phare de prospérité pour la Fédération.

La suite page 6.

MORT DU DUC DE PIERRE-BLANCHE : PÉRIODE D'INCERTITUDE

Un silence lourd de respect s'est abattu sur Forge-Pierre à l'annonce de la mort du Duc Allan Gassner. Cet homme, apprécié de tous pour son sens de la justice et sa sagesse, avait mené avec brio la modernisation des institutions de la région. Les circonstances de sa disparition restent floues : il aurait réuni ses anciens compagnons d'armes pour partir en Territoires Necrals, un pays si lointain, afin de combattre une menace imminente pour la Fédération.

« Souhaitons que les autorités de nos nations aient pris la juste mesure de la situation », murmure-t-on dans les ruelles de la cité. Le Duc ne laisse aucune descendance, mais sa femme, la duchesse Kasilanie, a rassuré le peuple en déclarant qu'elle prendrait la régence en main. « Nous lui souhaitons une réussite totale dans sa tâche », ont déclaré les conseillers du Duc.

Mais une question persiste : que va-t-il advenir de Pierre-Blanche à long terme ? L'avenir nous le dira.

La suite page 8.



La Duc
de Pierre
Blanche

L'ESCADRE PERDUE DE L'AMIRAL CERVANTES : UN MYSTÈRE DANS LE GOLFE TYLIEN

L'escadre de l'amiral Eduardo Cervantès, qui opérait dans le golfe Tylien pour assurer la surveillance et la défense des côtes ouest du royaume de Castillia, a disparu sans laisser de trace. Composée de sept navires parmi les plus solides de la flotte, elle était réputée pour ne craindre aucune menace, pas même les galères Sylgiennes qui écumèrent la même zone.

Cette disparition inquiète au plus haut point le souverain Andonne Lavegas de notre royaume, qui a ordonné le renforcement des patrouilles à l'ouest, alors qu'une nouvelle route commerciale s'est ouverte à l'est avec la réouverture du détroit de Pierre-Ruine. Des navires des flottes du Protectorat de Riveen et de la République Andarienne se sont joints aux recherches, mais pour l'instant, le mystère reste entier.

Que les dieux des mers guident les pas des sauvetages, et que la vérité éclate bientôt

La suite page 5.

L'EXPOSITION DES LIVRES DE DILIANNE : UN VOYAGE DANS L'ESPRIT D'UN GÉNIE

C'est sous l'égide du Lochanne, seigneur de Locnérac, que notre cité rayonnante accueille une exposition exceptionnelle : une plongée dans l'univers de Dilianne, ce mage mythique de l'époque des Runes d'Argent. L'événement se tient dans la Grande Salle sous Verrière de l'Horloge Astronomique de Dilianne, un bâtiment emblématique que le mage lui-même a marqué de son empreinte.

Dilianne, à la fois artiste, mage et ingénieur de génie, a laissé une œuvre prolifique. Une trentaine de ses toiles, prêtées par de riches collectionneurs, seront exposées pour la première fois depuis des décennies. Les visiteurs pourront également admirer des maquettes de ses réalisations techniques, dont certaines laissent entrevoir une connaissance précoce de l'archipel arkanique, bien avant sa découverte officielle. Ses carnets de croquis et de recherches, où figurent des schémas de golems et des notes techniques, seront également accessibles au public.

On murmure que ses travaux sur les golems auraient inspiré Voltanne et Mongtaric dans la conception des premiers mécanauts. Une occasion unique de découvrir l'héritage d'un homme qui a marqué l'histoire du royaume de Castilla.

La suite page 4.



Compresseur
à éther
esprit
de
Dilianne

DRAFENBORO : LE PORT REOUVERT

Depuis que les envoyé du Duc de Pierre-Blanche a pris possession de la forteresse de Drafenborg, un vent de renouveau souffle sur cette ancienne place forte. Les bâtiments, jadis adaptés à des occupants bien différents, ont été transformés pour accueillir les humains, et de nombreuses structures ont été réparées ou reconstruites. L'objectif ? Redonner vie à l'économie de la cité dans les plus brefs délais.

Des héros venus de Forge-Pierre, ces artisans de l'impossible, sont à la manœuvre pour faire de ce projet une réussite éclatante épaulé par Thyanna Sylianne, entrepreneuse originaire de Puerto de

Sentaria. Leur travail acharné porte déjà ses fruits : de nombreux navires en provenance de Locnérac empruntent désormais les routes commerciales du Nord, faisant de Drafenborg une étape incontournable avant de braver les côtes dangereuses de l'Est. De là, les marchands peuvent rejoindre le Lee Wing ou l'île Boréal, où les marchandises exotiques attendent les plus audacieux.

Que les dieux sourient à cette entreprise, et que le Drafenborg devienne un phare de prospérité pour la Fédération.

La suite page 6.

LES FILEUSES DE MOMIE : LE MYSTÈRE DES SORCIÈRES ALBINS D'ANTONIO BAY

Depuis plusieurs semaines, la prévôté de Locnérac était submergée de signalements concernant des agissements étranges : des sorcières albins, aux yeux aussi pâles que leurs cheveux, semaient la terreur parmi les apothicaires de la ville. Ces femmes, aux talents aussi mystérieux qu'inquiétants, exigeaient des produits aux propriétés inconnues, sous peine de représailles.

Tokanne Toldrak, notre prévôt nain originaire du Magna Roc aussi incorruptible qu'infatigable, avait tenté en vain de percer le mystère. Face à l'ampleur des signalements, il a finalement fait appel à un groupe de mages aventuriers, aussi hétéroclites que talentueux, de retour de Port-Squelette. Leur mission : traquer ces sorcières et mettre fin à leurs agissements.

Leur enquête a révélé que ces femmes se faisaient appeler les Fileuses de Momie. Elles pratiquaient un art nécromantique inédit, promettant à des familles endeuillées des miracles que le culte de Lunaria leur refusait. Leurs pratiques leur avaient permis d'amasser fortune et pouvoir, tout en préparant un rituel des plus dangereux.

Leur repaire, situé sous le phare d'Antonio Bay, a été localisé et investi par les aventuriers. Après un combat acharné, les sorcières ont été vaincues, et leur rituel a été interrompu in extremis. Mais une question persiste : quels secrets cachaient-elles encore ? Et surtout... qui d'autre pourrait être tenté par leurs sombres promesses ?

La suite page 4.